



Aire de motor-homes à Redu, en province de Luxembourg



WBT

Rue De Saint-hubert
Libin - 6890

Retrouvez 6 emplacements pour votre motor-home accessibles toute l'année à Redu, un des plus beaux villages de Wallonie dans la commune de Libin.

En pratique

- Évacuation des eaux grises
- Évacuation des eaux noires
- Raccordement eau et électricité
- **Coordonnées GPS : N50°0'31" E5°9'47"**

Pour plus d'informations sur ce **parking pour camping-cars à Redu**, contactez la [Maison du Tourisme de la Forêt de Saint-Hubert](#).

Que faire aux alentours ?

- Découvrez [Redu](#), village pittoresque ardennais devenu capitale du livre
- Partez pour une [balade pédestre insolite](#) entre légendes et nouvelles technologies, au départ de Redu
- Perdez-vous entre les essences de l'[arboretum du Bois Collignon](#) à Redu et profitez d'un point de vue inoubliable sur le village
- Visitez [Saint-Hubert](#), capitale de la chasse

Une adresse qui séduira les amoureux de lecture et de nature.

Ces informations vous sont données à titre indicatif

Renseignez-vous avant votre départ directement auprès du partenaire touristique qui vous intéresse.

Editeur Responsable :

Michel VANKEERBERGHEN, Administrateur Délégué de Wallonie Belgique Tourisme.

© Wallonie Belgique Tourisme. Avenue Comte de Smet de Nayer 14 .5000 Namur .
Belgique +32 (0)2 504 02 11 Web: walloniebelgiquetourisme.be Email: info@wbtourisme.be

Les informations contenues dans ce document ont été rassemblées par Wallonie Belgique Tourisme avec le maximum de précautions. L'éditeur ne peut être tenu pour responsable d'éventuelles modifications qui se seraient produites entre la collecte des données et leur présentation dans ce document.

Sauf mention contraire, les informations que vous trouvez dans ce document appartiennent à Wallonie Belgique Tourisme.

Une autorisation écrite préalable est requise pour l'utilisation ou pour la reproduction de ces informations

Wallonie Belgique Tourisme se réserve tous les droits de propriété intellectuelle sur ce document